

Distributed Vending Machine

Team3 - 사용자 메뉴얼

201711354 지준호 - 팀장

201311280 서영일

201611254 김병찬

201914175 선정민

텍스트 파일 설명

새천년관1층

1

1234 스프라이트

2

true 3 0 1000 src/images/1.jpg 1 스프라이트

true 3 0 1000 src/images/2.jpg 2 파워에이드

true 3 0 1000 src/images/3.jpg 3 환타

true 3 0 1000 src/images/4.jpg 4 핫식스

true 3 0 1000 src/images/5.jpg 5 몬스터

true 3 0 1000 src/images/6.jpg 6 코카콜라

true 3 0 1000 src/images/7.jpg 7 게토레이

false 0 0 1000 src/images/8.jpg 8 밀키스

false 0 0 1000 src/images/9.jpg 9 실론테

false 0 0 1000 src/images/10.jpg 10 데자와

false 0 0 1000 src/images/11.jpg 11 마운틴듀

false 0 0 1000 src/images/12.jpg 12 포카리스웨트

false 0 0 1000 src/images/13.jpg 13 이프로

false 0 0 1000 src/images/14.jpg 14 솔의눈

false 0 0 1000 src/images/15.jpg 15 갈아만든배

false 0 0 1000 src/images/16.jpg 16 초록매실

false 0 0 1000 src/images/17.jpg 17 레쓰비

false 0 0 1000 src/images/18.jpg 18 비락식혜

false 0 0 1000 src/images/19.jpg 19 봉봉

false 0 0 1000 src/images/20.jpg 20 맥콜

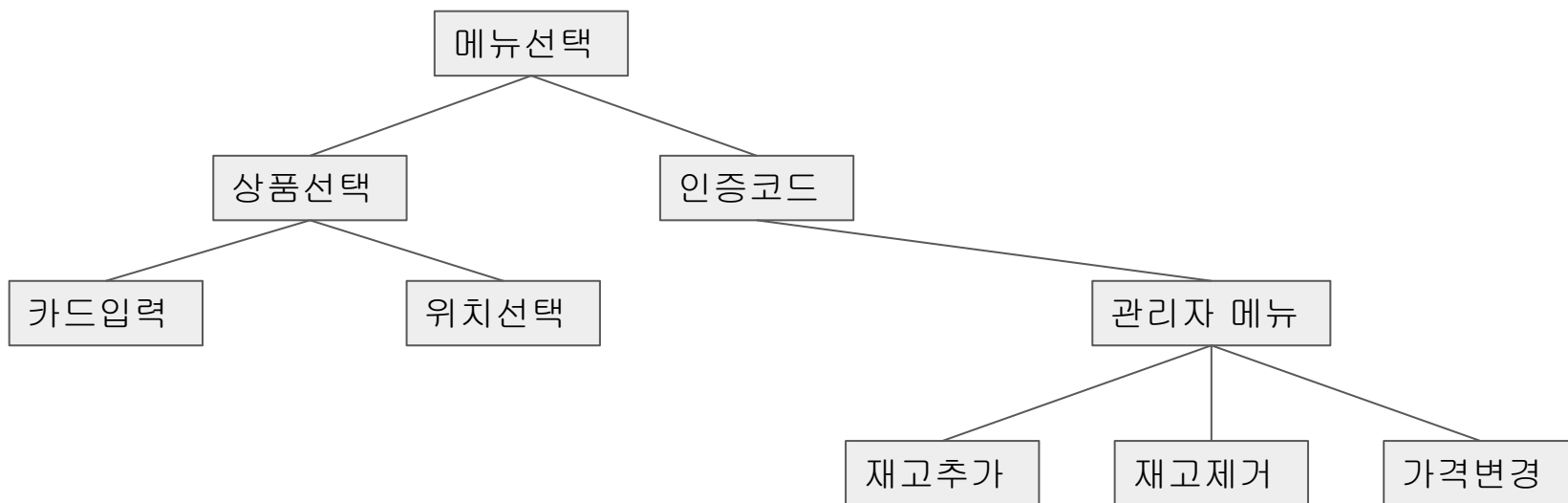
3

1 현 DVM의 위치 정보.

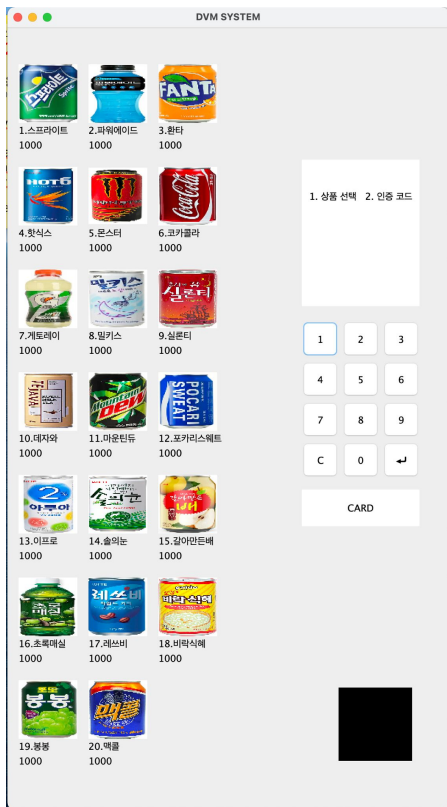
2 현 DVM에 저장된 인증코드와 그와 연결된 음료의 이름.

3 음료의 정보.
판매 여부, 현재 재고량, 예약된 재고량,
가격, 음료 이미지의 저장 위치,
음료 번호, 음료 이름 순으로 작성되어 있다.

사용자 입력 구조

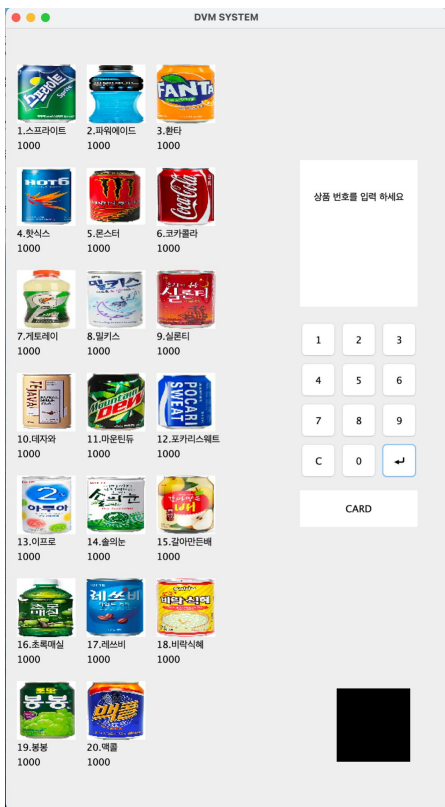


기본 UI (초기 메뉴)



1. 상품 정보 출력 (번호, 이름, 가격)
2. 숫자 패드 클릭으로 메뉴 번호 입력 가능
3. 상태창 출력 (상태표시창, 입력창, 결과표시창)
4. 취소버튼 클릭 시 초기메뉴 재출력.
5. ⏪ 버튼 클릭 시 입력된 숫자들에 대한 오류코드 출력

상품 선택



1. 숫자 패드 클릭으로 상품 번호 입력 가능
2. 취소버튼 클릭 시 초기메뉴 재출력.
3. ↵ 버튼 클릭 시 입력된 숫자들에 대한 오류코드 출력

상품 선택



- 1 취소 버튼 클릭 시 초기 메뉴 출력
버튼 클릭 시 클릭된 숫자들에 따라
오류 문구 출력, 상품 선택란 출력, 인증
코드 입력란 출력 수행

결제

타 DVM 위치 선택

현재 미구현

인증코드 출력

현재 미구현

인증코드 입력

현재 미구현

매니저 메뉴

현재 미구현

상품 추가

현재 미구현

상품 제거

현재 미구현